



## SV Lyss

### Futsal Hallenturniere für Junioren C, D, E und F

Grien Halle, oberer Aareweg 37, 3250 Lyss

## Turnierreglement

### 1. Anzahl Spieler

Im Spiel befinden sich 4 Feldspieler (Junioren E & F 5 Feldspieler) und 1 Torhüter. 15 Minuten vor dem 1. Spiel ist der Turnierleitung die Mannschaftsliste abzugeben. Kein Spieler darf in zwei verschiedenen Mannschaften zum Einsatz kommen.

**Es können maximal 12 Spieler gemeldet werden!**

### 2. Spielerauswechslungen

Es kann fliegend ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss bei der Mannschaftsbank stattfinden (Abgrenzungen).

### 3. Schuhe, Ausrüstung

Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch. **Die Weisungen über das Tragen von Schmuck sind einzuhalten!**

### 4. Spieldauer

Die Spieldauer ist auf den Spielplänen ersichtlich. Es erfolgt kein Seitenwechsel und keine Pause. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung, welche alle Spiele mit einem akustischen Signal startet und beendet.

### 5. Platzwahl/Spielanstoss/Tenuewahl

Die im Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts (von der Tribüne aus gesehen). Sie ist berechtigt, in ihren Tenufarben zu spielen. Der Gegner muss bei gleichen Tenufarben ein Ersatzleibchen überziehen.

### 6. Ball

Gespielt wird mit einem Futsal-Ball welcher je nach Juniorenkategorie angepasst ist.

### 7. Turniermodus

Für das Erstellen der Rangliste aus den Gruppenspielen (auch Finalpole) gelten bei Punktgleichheit:

- a.) die direkte Begegnung
- b.) die Tordifferenz
- c.) die Anzahl der geschossenen Tore
- d.) Penalty (3 Spieler)

### 8. Platzwahl/Spielanstoss/Tenuewahl

Die im Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts (von der Tribüne aus gesehen). Sie ist berechtigt, in ihren Tenufarben zu spielen. Der Gegner muss bei gleichen Tenufarben ein Ersatzleibchen überziehen.

### 9. Flughöhe des Balles

Berührt der Ball die Hallendecke, wird dem Gegner ein indirekter Freistoss unter der Berührungsstelle zugesprochen

- 10. Torabwurf / Auswurf**  
Der Torabwurf wird vom Torwart mit den Händen ausgeführt. Der Ball **darf** dabei die **Mittellinie überschreiten**
- 11. Torhüter-Rückpassregel**  
Die Rückpassregel wird angewendet.
- 12. Abseits**  
Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- 13. Freistoss indirekt/direkt**  
Sämtliche Freistösse (Abstand 4 Meter) müssen indirekt ausgeführt werden. Der Strafstoß wird vom Hallenhandball-Penaltypunkt (7 Meter) ausgetreten.
- 14. Eckstoß**  
Nach Reglement SFV.
- 15. Einwurf**  
der Einwurf wird als indirekter Freistoss (**Flachpass/ Einkick**) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 4m.
- 16. 4 Sekunden Regel**  
Für die **Ausführung** von Freistößen, Seitenaus-Einkick, Torabwürfen und Eckstößen stehen **4 Sec. zur Verfügung**. Bei Regelverstoss Freistoss indirekt für den Gegner.
- 17. Penalty**  
Bei einem Foul im Strafraum gibt es einen Strafstoß des Hallenhandball-Penaltypunkts  
  
Nach dem 3. Foul (indirekter Freistoss) wird für jeden weiteren Freistoss ein Penalty in Entfernung von 8 Metern ausgesprochen.
- 18. Spielfeld**  
Die **Spielfeldgröße** entspricht der Größe des Handballspielfeldes. Der Torraum/Strafraum wird durch die bezeichnete Linie (**Handball-Strafraum**) begrenzt.  
**Größe der Tore** Es werden die Handball Tore verwendet
- 19. Tor**  
ein Tor kann nur **aus der Angriffshälfte** erzielt werden
- 20. Sliding Tackling wird als Foulspiel geahndet**  
Sliding Tackling ist der Versuch, durch Hineinrutschen den Ball zu spielen, wenn der Gegner im Besitze des Balles ist.
- 21. Zeitstrafen**  
die gelbe Karte ist gleichbedeutend mit einer Zeitstrafe von **2 Minuten**. Die Zeitkontrolle erfolgt durch die Turnierleitung. Laufen gegen eine Mannschaft gleichzeitig mehr als 2 Strafen, wird das Spiel abgebrochen und mit 0:3 forfait gewertet. Der Torhüter hat seine Zeitstrafe selbst zu verbüssen, kann aber durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Eine Zeitstrafe wird durch ein erhaltenes Tor **aufgehoben**.
- 22. Platzverweis**  
Ein des Feldes verwiesener Spieler kann im laufenden Spiel **nicht ersetzt** werden. Er wird vom Turnier ausgeschlossen.
- 23. Zuviel Spieler auf dem Feld**  
befinden sich zu viele Spieler auf dem Spielfeld, wird dies mit einer Zeitstrafe gegen die fehlbare Mannschaft geahndet.

**24. Unvorhergesehenes**

Für sämtliche unvorhergesehenen Fälle entscheidet die Turnierleitung endgültig!

**25. Turniereinsatz**

Der Turniereinsatz von Fr 120.- ist vor dem ersten Spiel bar am Turniertisch zu bezahlen.

**26. Preise**

Jeder Spieler/Mannschaft erhält je nach Rangierung eine Medaille resp. die Ränge 1 – 3 einen Pokal und Natural- resp. einen Barpreis.

**Das Ballspielen in den Gängen und Garderoben ist untersagt, ebenso ist darauf zu achten, dass nach dem Verlassen der Halle die Turnschuhe in welchen gespielt wird wieder sauber sind. Wir zählen auf Eure strikte Beachtung. Merci!**

**Für das leibliche Wohl sorgt die Buvette im Nebengebäude. Bitte Essen und Getränke nicht auf die Zuschauertribüne und die Halle mitnehmen.**